

DIXINDIA

RÈGLES DU JEU

ON PEUT JOUER À DIXINDIA DE 3 À 8 JOUEURS. EN DÉBUT DE PARTIE, ON DISTRIBUE, FACES CACHÉES, 6 CARTES À CHAQUE JOUEUR. CHACUN PREND LE TEMPS D'EXAMINER SES CARTES, ET LA PARTIE PEUT COMMENCER.

- 1) LE PREMIER JOUEUR CHOISIT DANS SA MAIN UNE CARTE. IL DIT, SANS LA MONTRER, UN MOT OU UNE PHRASE QUE LA PHOTOGRAPHIE LUI INSPIRE. PUIS IL POSE LA CARTE FACE CACHÉE AU MILIEU DE LA TABLE.
- 2) CHACUN DES AUTRES JOUEURS CHOISIT DANS SON JEU LA CARTE QUI LUI SEMBLE LE MIEUX ILLUSTRER CE QUE VIENT DE DIRE LE PREMIER JOUEUR, PUIS LA POSE LUI AUSSI FACE CACHÉE SUR LA TABLE.
- 3) UNE FOIS QUE TOUS LES JOUEURS ONT POSÉ LEUR CARTE, ON LES RETOURNE TOUTES FACES VISIBLES. CHAQUE JOUEUR ESSAIE ALORS DE RETROUVER SUR LE PLATEAU LA CARTE DU PREMIER JOUEUR, ET VOTE POUR CELLE QUI LUI SEMBLE LE MIEUX CORRESPONDRE.
- 4) DÉCOMPTE DES POINTS (ÉVENTUELLEMENT) : SI UN JOUEUR TROUVE LA BONNE CARTE, IL MARQUE 1 POINT. SI UN JOUEUR CHOISIT LA CARTE D'UN AUTRE JOUEUR, IL NE MARQUE PAS DE POINT, MAIS CET AUTRE JOUEUR MARQUE 2 POINTS.
- 5) APRÈS UN TOUR DE JEU, ON DÉFAUSSE LES CARTES DU CENTRE DE LA TABLE, CHAQUE JOUEUR REPREND UNE CARTE DE LA PILE, ET LE TOUR REPREND AVEC UN SECOND JOUEUR.

LA PARTIE CONTINUE JUSQU'À ÉPUISEMENT DES CARTES OU DES JOUEURS.