

Outil d'animation

« Pêche qui peut ! » Correspondances entre les cartes du jeu des 7 familles

Contacts : Groupe ECSI Mer - BPL

Le N° correspondance permet de faire le lien entre certaines cartes :

Exemple : 4 concerne la carte chalutier et la carte chalut

famille	carte	N° correspondance
bateaux de pêche	pirogue sans moteur	1
	pirogue à moteur	1
	caseyeur	2
	fileyeur	3
	chalutier	4
	thonier-senneur	5
engins de pêche	casier	2
	ligne	
	filet maillant	3
	senne artisanale	1
	senne à thons	5
	chalut	4
poissons	anchois	
	sardine	
	maquereau	
	thon	5
	sole	
	capitaine	
conservation et transformation du poisson	fumage/séchage	1
	salage	
	conserves	
	congélation	5
	surimi	

La Mer

Bien commun de l'humanité



	farine	
pêcheurs	piroguier	1
	patron pêcheur	
	matelot	
	matelot industriel	5
	pêcheur à la ligne	
	pêcheur à pieds	
aquaculture	ostréiculture	6
	mytiliculture	7
	élevage de bars	
	élevage de crevettes	
	élevage de carpes	
	élevage de saumons	
produits aquacoles	huître	6
	moule	7
	bar	
	crevette	
	saumon	
	carpe	