

Parcours agricole

Objectifs pédagogiques

Sensibiliser aux contraintes climatiques, économiques et environnementales qui pèsent sur les agriculteurs

Durée
50 min

Matériel

- 50 feuilles de papier A4 de 5 couleurs différentes
- Un gros dé
- Des cartes à préparer

Nombre de participants

de 3 à 15
À partir de 6, faire des équipes de 2 ou 3

Lieu

Grand espace, intérieur ou extérieur

Mots clés

Environnement, agriculture, solidarité, changement climatique



Préparation

- Préparer 50 feuilles de papier A4 de 5 couleurs différentes, les mélanger pour que deux feuilles de même couleur ne soient pas consécutives et les numéroter de 1 à 50.
- Imprimer les cartes de jeu.
- Disposer les feuilles selon un parcours type jeu de l'oie grandeur nature en lestant les feuilles. Le jeu peut bien sûr se jouer en intérieur sur un plateau.

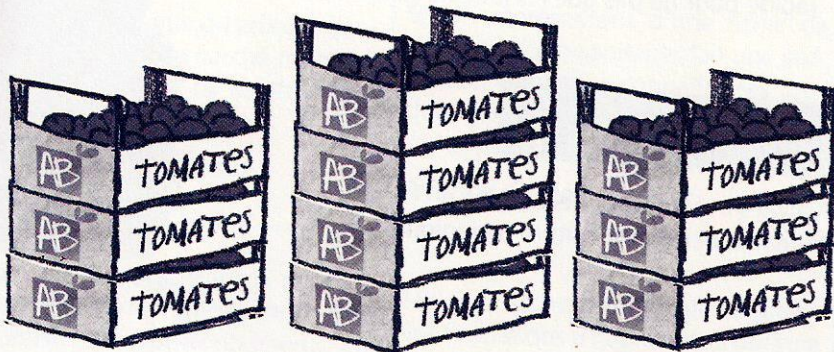


Lire les clés de
compréhension
page 135.

Jeu

- Chaque participant ou équipe se choisit un objet qui lui servira de pion.
- Les joueurs/équipes lancent le dé, le chiffre le plus élevé commence.
- Pour jouer, lancer le dé, avancer le pion du nombre de point indiqué, en fonction de la couleur de la case d'arrivée, tirer une carte ou retirer le dé.
- L'équipe qui arrive la première à la case 50 a gagné.
- Si le jeu se déroule en équipe, toute l'équipe réalise l'action des cartes bleues.

1
40 min



2

10 min

Débriefing

Ce jeu est une sensibilisation, il demande un approfondissement de la thématique. Néanmoins, un temps de reprise des différents événements permettra de faire le tri entre :

- Ce qui est indépendant de l'action de l'homme (climat, attaque de criquets...), même si certains phénomènes qui ont toujours existé sont accentués par le changement climatique.
- Les conséquences de choix politiques et économiques globaux (prix des denrées alimentaires, confiscation des terres...).
- La marge de manœuvre possible des agriculteurs.

Les cases

- Cases jaunes : tire une carte événement positif
- Cases mauves : tire une carte événement négatif
- Cases bleues : tire une carte activité
- Cases vertes : rejoue
- Cases roses : relance le dé et recule du nombre de points indiqués
- Si les équipes sont nombreuses, maintenir un rythme rapide pour ne pas que les joueurs se lassent.

Prolongement

Activités autour de la découverte du commerce équitable et de l'agriculture biologique.

Le jeu renforce le caractère aléatoire, mais les paysans ont une marge de manœuvre et la société aussi sur le type d'agriculture qu'elle souhaite.

Lire
le débriefing,
une étape
essentielle
page 125.

