

Jeu du pendu

Fiche de présentation

Objectif	<ul style="list-style-type: none">- Découvrir des mots appartenant au champ lexical de la souveraineté alimentaire
But du jeu	<ul style="list-style-type: none">- Faire deviner un mot en moins de 11 coups en proposant une lettre à chaque coup.
Public	8 à 14 ans
Nbre de joueurs	par équipe de deux.
Durée	20 à 30mn – variable selon le nombre de mots recherchés
Espace	Permettant de faire des groupes de 2 qui ne soient pas trop proches.
Documentation	Voir fiche documentation + Infos sur le lexique inclus dans la fiche guide d'utilisation
Matériel	<p><u>Matériel en prêt</u></p> <ul style="list-style-type: none">- 6 fiches « définition » différentes comportant le schéma du pendu, une définition, le mot à trouver et les tirets- Fiche guide d'utilisation <p><u>Matériel à prévoir :</u></p> <ul style="list-style-type: none">- Tables et chaises- Des feuilles vierges- Des stylos