

JEU DE L'EXTRA TERRESTRE

Deux animations :

- le jeu de l'extraterrestre
- Vrai ou faux



➤ **Première animation : Le jeu de l'extraterrestre : définition du genre.**

Le timing est une proposition : libre à vous d'ajuster au public

Un extra-terrestre arrive sur terre. Il demande qu'on lui explique la différence entre un homme et une femme car cela n'existe pas chez lui. Qu'est-ce qui les caractérise ? (2mn)

Pour lui répondre, les jeunes ont des post-its. Chacun est invité à coller les caractéristiques de la femme et de l'homme sur deux panneaux paper board. (Explication + temps de réponse : 15mn)

Puis on sépare le groupe en deux : un groupe « femme », un groupe « homme ». Chaque groupe désigne un animateur et un rapporteur. Dans chacun des deux groupes, les jeunes doivent chercher quelles sont les caractéristiques qui ne changent jamais et quelles sont celles qui changent avec le temps. (Répartition en groupes + explication + temps en groupe : 25mn)

En plénière, les rapporteurs viennent expliquer ce qui s'est dit dans leur groupe, quelles sont pour eux les caractéristiques pérennes et celles qui changent. A partir de ce que disent les 2 rapporteurs, les animateurs amènent les jeunes à définir ce qu'est le genre : Les caractéristiques qui ne changent jamais sont les attributs naturels (seins, vagin, pénis...), sexuelles ; celles qui peuvent changer sont des caractéristiques sociales : sensible, coquette, fort, etc. Ce sont des rôles que les femmes et les hommes se voient octroyés par leur société, ce qu'on appelle le genre.

La définition formulée par les jeunes servira de référence pour le reste de la journée. (Rapporteurs + débat : 15mn)

➤ **Deuxième animation : le jeu de l'extraterrestre : définition du genre**

Deux possibilités d'animation pour ce jeu :

I) On disposera dans la salle une table sur laquelle on marquera quelques-unes des phrases sur des feuilles paper board. Les personnes devront répondre aux affirmations par Vrai ou Faux et expliquer leurs réponses. On leur en parle au début du temps d'animations, ils ont la journée pour remplir et à la fin, on débriefe.

II) On constitue des petits groupes et chaque groupe discute de 3 , 4 phrases, un dernier temps en plénière permet de débattre tous ensemble et de donner les réponses.

- 1) les accidents de voiture sont la principale cause de décès des femmes (Faux. Violences : 1 femme meurt tous les 3 jours en F)
- 2) La majorité des viols sont commis par des gens inconnus de la victime (Faux)
- 3) la maltraitance morale est moins grave que la maltraitance physique (Ni vrai ni faux. elles sont liées)
- 4) Les femmes ont les mêmes chances d'accéder aux décisions politiques que les hommes (Faux)
- 5) le salaire des femmes est équivalent de celui des hommes (Faux. inférieur)
- 6) L'image de la femme dans les pubs est dégradante pour la femme (vrai)
- 7) La femme est naturellement préparée à accomplir les tâches du foyer et à s'occuper des enfants
- 8) Un bon père est celui qui rapporte de l'argent nécessaire aux besoins de la famille (Quelle importance pour les sentiments du père? Et les relations à ses enfants?)
- 9) Les femmes sont plus douées pour être éducatrice, secrétaires, et agents administratifs. Les hommes pour la science, l'économie et la politique.
- 10) Les hommes travaillent plus d'heures que les femmes
- 11) Les cas de violence familiale ne représentent pas un problème de grande amplitude
- 12) L'homme est agressif par nature
- 13) La violence envers les femmes est un problème lié à la pauvreté et au manque d'éducation (violence liée au pouvoir)
- 14) L'homme a plus de désir et de besoins sexuels que la femme.

Ces deux animations ont été créées par Mimi Chiarotti faisant parti de l'association Indeso Mujer : <http://www.indesomujer.org.ar/> partenaire du CCFD-Terre Solidaire

Autres animations en lien avec le thème : Héros- Héroïnes Manuel repères p 100

Pour plus de renseignement, contactez Anais Rimaud a.rimaud@ccfd.asso.fr Alix Bechetoille-Vidil : a.vidil@ccfd.asso.fr