

Galasin

Joueurs : 8 à 20 joueurs, à partir de 6 ans.

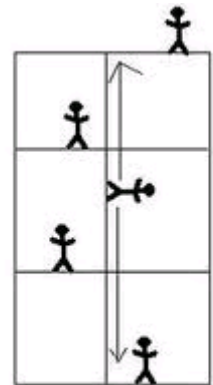
Matériel nécessaire : une cour d'école ou tout autre espace de jeu extérieur sur lequel on aura dessiné à la craie ou délimité à l'aide de plots, les limites du jeu en suivant le schéma ci-contre.

Mise en place : les 6 joueurs « chat » (plus ou moins, selon le nombre de lignes dessinées) se positionnent chacun sur une ligne horizontale ou verticale du terrain. Les autres joueurs appelés « souris » se positionnent devant le terrain.

Règles du jeu : au signal des chats, les joueurs « souris » vont devoir traverser le terrain sans se faire toucher par les joueurs « chat ». Ceux-ci n'ont le droit de se déplacer que sur leur ligne. Un joueur touché est éliminé du jeu.

Fin de la partie : le dernier joueur « souris » en jeu est déclaré vainqueur.

Particularité : ce jeu, quelque peu similaire à notre jeu « épervier », est très développé en Indonésie. Il n'est pas rare de trouver un terrain peint dans une cour d'école. Il est parfois pratiqué en tant que sport.



(le jeu se joue souvent sur un terrain de badminton)

S'il y a le temps, compléter par :

Jeu de billes (Bénédicte fournit paquet de billes)

Joueurs : 2 à 6 joueurs, à partir de 4 ans.

Matériel nécessaire : une bille par joueur ainsi qu'un terrain rectangulaire délimité, avec une ligne centrale.

Mise en place : les joueurs positionnent leur bille sur l'une des deux largeurs aux extrémités du terrain de jeu.

Règles du jeu : chaque joueur, à son tour, tire en direction de la ligne centrale.

C'est le joueur dont la bille est située la plus proche de la ligne centrale qui va pouvoir attaquer en premier. Il va tenter de pitcher la bille d'un de ses adversaires. S'il y parvient, il remporte la bille attaquée. Puis, c'est au joueur dont la bille est à présent la plus près de la ligne centrale de jouer et de tenter de remporter une bille.

Fin de la partie : lorsqu'il n'y a plus qu'une seule bille sur le terrain, le joueur qui en a le plus en main, gagne la partie.