

Le gong frappe toutes les 5 secondes

Fiche de présentation

Objectif	<ul style="list-style-type: none">- Sensibiliser au problème de la faim dans le monde- La localiser- Découvrir quelques explications à partir de dessins humoristiques
But du jeu	<ul style="list-style-type: none">- Un joueur s'allonge au sol toutes les 5 secondes au rythme d'un tambourin- Quand les joueurs se relèvent, ils se regroupent par continent (prise de conscience des proportions)- Puis temps d'échange autour de la fiche « Le gong frappe toutes les 5 secondes »
Public	<ul style="list-style-type: none">- 8 à 14 ans
Nombre de joueurs	<ul style="list-style-type: none">- 25
Durée	<ul style="list-style-type: none">- 30mn
Espace	<ul style="list-style-type: none">- Salle standard avec espace dégagé
Documentation	<ul style="list-style-type: none">- Voir fiche de documentation
Matériel	<p><u>Matériel en prêt</u></p> <ul style="list-style-type: none">- 2 cartes Amérique 12 cartes Afrique 1 carte Europe- 6 cartes Asie 4 cartes Océanie- 14 fiches « Le gong frappe toutes les 5 secondes »- La carte Peters à l'endroit <p><u>Matériel à prévoir</u></p> <ul style="list-style-type: none">- un tambourin
Source	Adaptation de l'action de rue présentée p13 dans le cahier d'animation