

Exposition Demain le monde

Le développement durable : l'exemple de l'eau

L'eau : marchandise ou nouveau droit de l'homme ?

Guide d'utilisation

L'exposition date de 2001/2003. Elle n'a pas été actualisée au niveau national, cependant certains panneaux sont toujours d'actualité. Nous avons choisi de conserver les panneaux 4, 5, 7, 8, 9, 10 qui ne traitent que de l'eau.

Objectifs :

- Découvrir que protéger l'eau est une priorité et qu'elle me concerne
- Découvrir la vie de l'oasis et un projet de réhabilitation en Tunisie
- Découvrir la situation d'approvisionnement en eau en Asie centrale et le projet de développement mené

But de l'activité :

- Chaque équipe reçoit une carte de type loto. Chaque numéro correspond à une question. Les équipes doivent répondre le plus vite possible à 7 questions portant sur les différents panneaux dans un temps imparti. L'équipe qui a le plus de réponses exactes a gagné.

Public : 8 à 15 ans

Nombre d'enfants : 5 équipes de 1 à 4 joueurs

Prévoir 2 à 3 animateurs

Durée : 45mn

Matériel en prêt :

- L'exposition + le dossier pédagogique
- 5 cartes lotos
- 35 cartes questions (dont 2 en double)
- 36 cartes smileys réussite et 36 cartes smileys échec
- 3 Fiches questions/réponses pour les animateurs
- 1 sifflet

Matériel à prévoir :

- Grilles caddies pour afficher l'expo
- Plusieurs tables afin d'avoir 5 zones : 1 par équipe
- Des feuilles sur support d'écriture, des stylos

Préparation matérielle

Dans chaque zone disposer une carte loto, et les 7 questions qui correspondent à la carte, des feuilles sur support d'écriture et des stylos. Les animateurs gardent les fiches réponses et les smileys.

Déroulement de la séance :

- 1) Présenter l'exposition : faire repérer le N° des affiches en bas à gauche
Présenter le but du jeu : répondre le plus vite possible aux 7 questions qui correspondent à la carte loto dans un temps limité à 20mn (adapter en fonction de l'avancée)
Présenter les cartes loto, et les cartes questions : faire repérer le N° du panneau, de la question.

- 2) Présenter la règle : Choisir une question, aller chercher la réponse sur le panneau, l'écrire sur une feuille et revenir à la table de jeu pour faire valider la réponse par un animateur. Pour gagner du temps , les enfants peuvent donner la réponse oralement.
En fonction de la réponse, l'équipe reçoit un smiley réussite ou échec qui est posé sur le N° de la question.
Puis elle repart pour répondre à une autre question. Et ainsi de suite.
Si l'équipe a fini avant le temps imparti et qu'elle a des réponses erronées, elle peut retourner chercher la réponse.
Si l'équipe a fini avant le temps imparti et que toutes les réponses sont justes, elle sera déclarée gagnante
Au bout du temps imparti, les équipes regagnent leur poste de jeu et on fait le bilan.
On peut faire lire les réponses par panneau pour partager les informations en privilégiant les panneaux 4 et 5 puis en choisissant l'un des pays Tunisie ou Asie Centrale

- 3) Constituer 5 équipes de 1 à 4 joueurs
Faire choisir une couleur : bleu, rouge, vert, marron, violet
- 4) Lancement du jeu
Donner quelques minutes aux équipes pour découvrir les questions et s'organiser puis lancer le jeu par un coup de sifflet. Laisser les jeunes explorer les affiches. S'ils sont très jeunes ou ont des difficultés de lecture un animateur peut veiller et les guider
- 5) Débriefing : Aller s'asseoir devant l'expo
En fonction du temps, on fait donner les réponses aux questions posées pour un ou deux panneaux : chaque équipe dispose d'au moins une réponse par panneau (sauf panneau 5).
On fait aussi s'exprimer les jeunes sur ce qu'ils ont découvert.