

Céline et Mehdi au Sénégal La course aux poissons Jeu coopératif

Objectifs du jeu	<ul style="list-style-type: none">- Découvrir que le poisson est une des ressources alimentaire et économique de la Casamance au Sénégal- Découvrir le circuit de vente
But du jeu	Pour préparer le repas des enfants de l'école, la cuisinière doit acheter 12 poissons. Tous les pêcheurs et les marchandes du village sont mis à contribution
Public	4 à 7 ans
Nbre de joueurs	6 joueurs
Durée	30 à 45mn
Espace	Atelier en salle
Documentation	Céline et Mehdi au Sénégal, Cahier des parents 2004/2005 Dossier « Educateurs » 2004/2005 Voir fiche documentation
Matériel	<u>Matériel en prêt</u> Le guide d'utilisation La règle du jeu Le plateau de jeu, Les personnages 16 poissons 28 cartes carrées (15 cartes-échange à fond bleu, 12 cartes-déplacement à fond jaune, 1 carte-malchance noire) <u>Matériel à prévoir</u> 1Table et 7chaises
Remarques	On peut lire l'histoire avant de faire le jeu, ce qui introduit la notion de pêche et de commerce.