

## Céline et Mehdi au Sénégal La course aux poissons Jeu coopératif

### **Objectifs :**

- Découvrir que le poisson est une des ressources alimentaire et économique de la Casamance au Sénégal
- Découvrir le circuit de vente

### **But de l'activité :**

- Pour préparer le repas des enfants de l'école, la cuisinière doit acheter 12 poissons. Tous les pêcheurs et les marchandes du village sont mis à contribution

**Public :** 4 à 7 ans

**Nombre d'enfants :** 6

**Durée :** 45mn

### **Matériel en prêt :**

- Le guide d'utilisation
- La règle du jeu
- Le plateau de jeu,
- Les personnages
- 16 poissons
- 28 cartes carrées (15 cartes-échange à fond bleu, 12 cartes-déplacement à fond jaune, 1 carte-malchance noire)

### **Matériel à prévoir :**

- 1Table et 7chaises

### **Déroulement de la séance :**

- 1) Chaque joueur choisit son pion panier et le place devant sa couleur sur la case du plateau de jeu.
- 2) Chacun reçoit une vignette-poisson dans son panier
- 3) Poser les autres vignettes-poisson dans la case « fleuve » du plateau de jeu ;
- 4) Battre les 28 cartes carrées et les placer en pioche (faces contre la table) sur la case « école » du plateau de jeu.
- 5) Lire le but du jeu aux joueurs
- 6) Désigner le joueur qui commence. On joue dans le sens des aiguilles d'une montre
- 7) A tour de rôle , chaque joueur tire une carte de la pioche qui lui permet soit de se déplacer, soit de prendre ou de donner une vignette-poisson ( voir règle du jeu pour plus de détails)
- 8) La partie est terminée quand la cuisinière a réuni 12 poissons.