**Twisterre**

|  |  |
| --- | --- |
| Objectifs du jeu | * Faire le lien entre l’exploitation des matières premières, des produits manufacturés, des zones géographiques et les multinationales qui gèrent ces filières. * Traiter de l’accaparement des ressources. * Introduire la notion d’investissements vertueux. |
| But du jeu | * Réussir à placer ses deux mains et ses deux pieds sur le plateau de jeu. * Essayer de remonter une filière d’exploitation d’une ressource naturelle jusqu’à la multinationale en passant par le produit manufacturé et la zone géographique de provenance. |
| Public | Tout public. Animation de rue possible |
| Nbre de joueurs | 4 personnes maximum mais spectateurs |
| Durée | 10mn |
| Espace | Salle ou extérieur : plateau de 1,80m sur 1,30m |
| Documentation |  |
| Matériel | **Matériel en prêt**  La plateau de jeu  2 fiches règles du jeu  6 fiches produit  **Matériel à prévoir** |